

Gradiente de un campo escalar

Eliseo Martínez

14 de abril de 2020

Resumen

Se estudian los campos escalares de manera muy sencilla con dominio en el espacio de tres dimensiones. Se define el gradiente de un campo escalar mediante sus derivadas parciales, y se estudian tres ejemplos sencillos pero fundamentales en el desarrollo de la didáctica de la enseñanza de la física de Newton

1. Preliminares

Debe recordar la ecuación de un plano

$$a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z = k$$

donde el vector (a, b, c) es perpendicular al plano. Y debe recordar que la ecuación de una esfera de radio r es

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

Y esto significa, entre muchas otras cosas, de que sea capaz de encontrar puntos que pertenezcan a esta superficies.

2. Definición de un campo escalar

Toda función definida como

$$\begin{aligned} \mathbf{F} : \Omega \subseteq \mathbf{R}^3 &\rightarrow \mathbf{R} \\ (x, y, z) &\rightarrow \mathbf{F}(x, y, z) \end{aligned} \tag{1}$$

se dice que es un *campo escalar*. La idea como modelo físico es que para cada punto de Ω , como parte o todo del espacio tridimensional \mathbf{R}^3 se le mide una propiedad, una sola propiedad, representada por un valor numérico. A modo de ejemplo puede ser (dos de los más utilizadas como ejemplos paradigmáticos): la temperatura existente en el lugar (x, y, z) , la presión atmosférica en el lugar (x, y, z) . Ejemplos más sencillos y de mayor utilidad didáctica son

$$F(x, y, z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$H(x, y, z) = a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z$$

$$G(x, y, z) = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

Las derivadas parciales sobre un campo siguen los siguientes pasos clásicos emulando, *mutatis mutandis*, lo que se aplica en funciones reales.

- $F(x, y, z) \in \mathbf{R}$
- $F(x + \Delta x, y, z)$
- $F(x + \Delta x, y, z) - F(x, y, z)$
- $\frac{F(x + \Delta x, y, z) - F(x, y, z)}{\Delta x}$
- $\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{F(x + \Delta x, y, z) - F(x, y, z)}{\Delta x} = \frac{\partial F(x, y, z)}{\partial x}$
- $F(x, y + \Delta y, z)$
- $F(x, y + \Delta y, z) - F(x, y, z)$
- $\frac{F(x, y + \Delta y, z) - F(x, y, z)}{\Delta y}$
- $\lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{F(x, y + \Delta y, z) - F(x, y, z)}{\Delta y} = \frac{\partial F(x, y, z)}{\partial y}$
- $F(x, y, z + \Delta z)$
- $F(x, y, z + \Delta z) - F(x, y, z)$
- $\frac{F(x, y, z + \Delta z) - F(x, y, z)}{\Delta z}$
- $\lim_{\Delta z \rightarrow 0} \frac{F(x, y, z + \Delta z) - F(x, y, z)}{\Delta z} = \frac{\partial F(x, y, z)}{\partial z}$

3. Gradiente de un campo escalar

Para el campo escalar $F(x, y, z)$, una vez definida sus derivadas parciales se define el gradiente de F en el punto (x, y, z) , como el vector

$$\nabla F(x, y, z) = \left(\frac{\partial F(x, y, z)}{\partial x}, \frac{\partial F(x, y, z)}{\partial y}, \frac{\partial F(x, y, z)}{\partial z} \right) \quad (2)$$

Todo campo escalar, entonces, define un vector gradiente en cada punto. Y la interpretación geométrica (y física) es la siguiente: para cada punto (x, y, z) , el valor $F(x, y, z)$ define un punto¹ $\nabla F(x, y, z)$ resultando un vector

$$\overrightarrow{AB}$$

el vector que une A con B , donde $A = (x, y, z)$ y $B = \nabla F(x, y, z)$

¹Aprovechándonos de la dualidad punto-vector

3.1. El campo escalar $H(x, y, z) = a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z$

Para explicar lo anterior acudamos al campo $H(x, y, z) = a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z$, donde para todo (x, y, z) su gradiente es uno solo, esto es

$$\nabla H(x, y, z) = (a, b, c)$$

De modo que para en todo el espacio habrá una lluvia de vectores (digamos un campo de vectores) posicionados en cada punto (x, y, z) y que son paralelos (o el mismo) al vector (a, b, c) .

Observemos que nos dice este gradiente. Elijamos un subconjunto del espacio \mathbf{R}^3 , por ejemplo la superficie $H(x, y, z) = k$ que viene a ser el plano:

$$a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z = k$$

y puesto que para esta superficie los valores del campo escalar es siempre el mismo, esto nos dice que la mejor dirección para que haya un cambio del valor de H es tomar la dirección del vector normal al plano², esto es en la dirección (a, b, c) . Esta propiedad la confirmaremos con la derivada direccional de un campo escalar.

3.2. El campo escalar $F(x, y, z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

Este campo escalar tiene una buena simetría en relación al cálculo de sus derivadas parciales, en efecto

$$\frac{\partial F(x, y, z)}{\partial x} = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

y por analogía

$$\frac{\partial F(x, y, z)}{\partial y} = \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}, \quad \frac{\partial F(x, y, z)}{\partial z} = \frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

De modo que su gradiente es

$$\nabla F(x, y, z) = \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}(x, y, z) \quad (3)$$

Y cada vector gradiente tiene la dirección del vector posición (x, y, z) . Para imaginarnos como serán estos vectores formemos una superficie de nivel, esto es $F(x, y, z) = r$, de modo que tenemos

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2$$

una esfera de radio r , entonces el gradiente para todo punto de la superficie de esta esfera vale

$$\nabla F(x, y, z) = \frac{1}{r}(x, y, z)$$

y nos indica vectores en la dirección radial al origen.

²Y lo fundamental, que veremos más adelante que el gradiente siempre es perpendicular a las superficies de nivel

3.3. El campo escalar $G(x, y, z) = \frac{1}{\sqrt{x^2+y^2+z^2}}$

El campo escalar $G(x, y, z) = \frac{1}{\sqrt{x^2+y^2+z^2}}$ también posee simetría en el cálculo de sus derivadas parciales. Tenemos que

$$\frac{\partial G(x, y, z)}{\partial x} = \frac{-x}{(\sqrt{x^2 + y^2 + z^2})^3}$$

de modo que utilizando la simetría obtenemos rápidamente el gradiente que es

$$\nabla G(x, y, z) = \frac{-1}{(\sqrt{x^2 + y^2 + z^2})^3} (x, y, z)$$

Si formamos la superficie de nivel para este campo escalar, haciendo $G(x, y, z) = r$, obtenemos la esfera centrada en el origen de radio $\frac{1}{r}$

$$x^2 + y^2 + z^2 = \frac{1}{r^2}$$

y el gradiente para esos puntos de la superficie de la esfera es

$$\nabla G(x, y, z) = \frac{-1}{r^3} (x, y, z)$$

y esta vez son vectores en la dirección radial con sentido opuesto al origen.

Referencias

- [1] Apuntes del curso