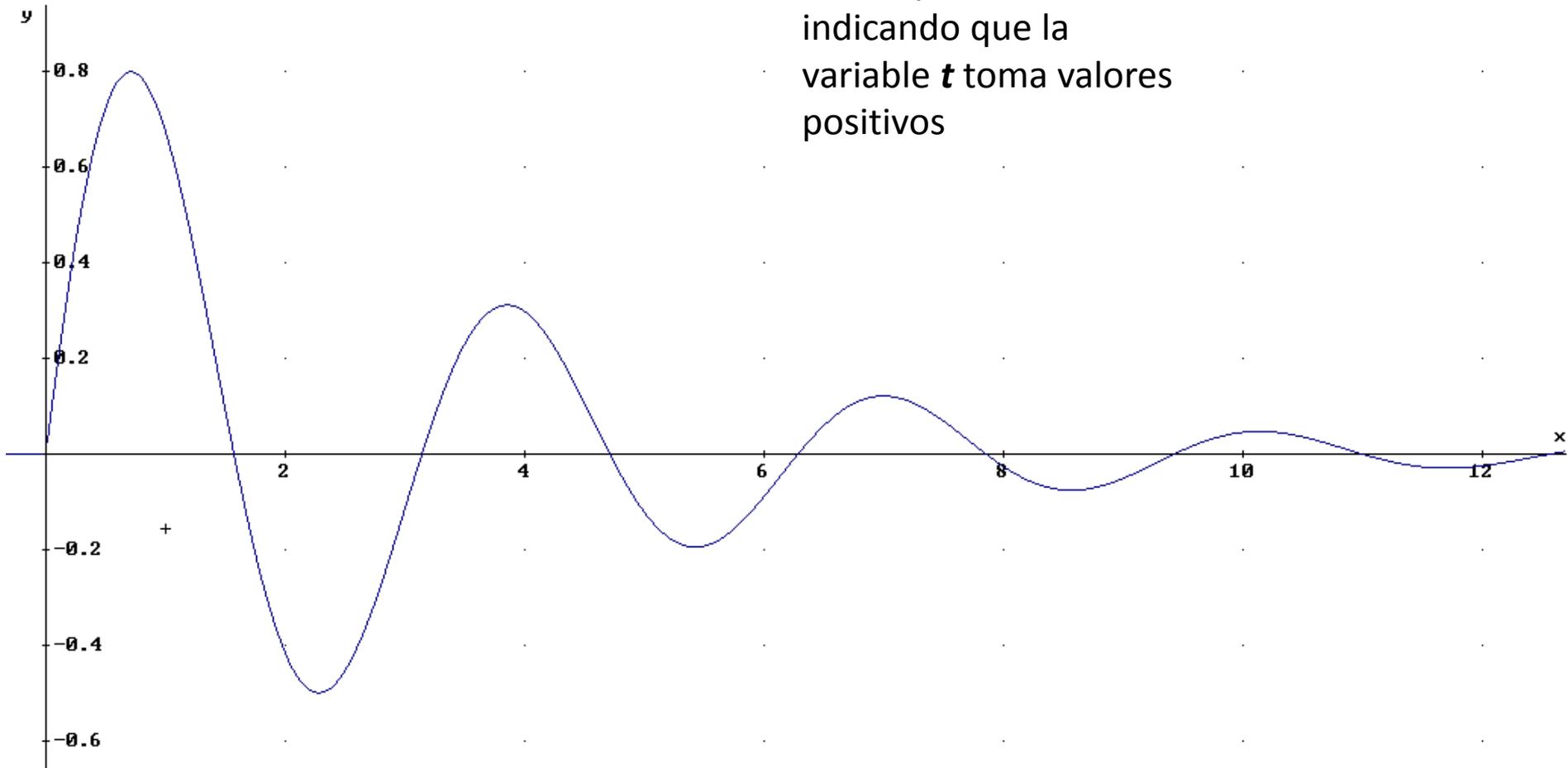
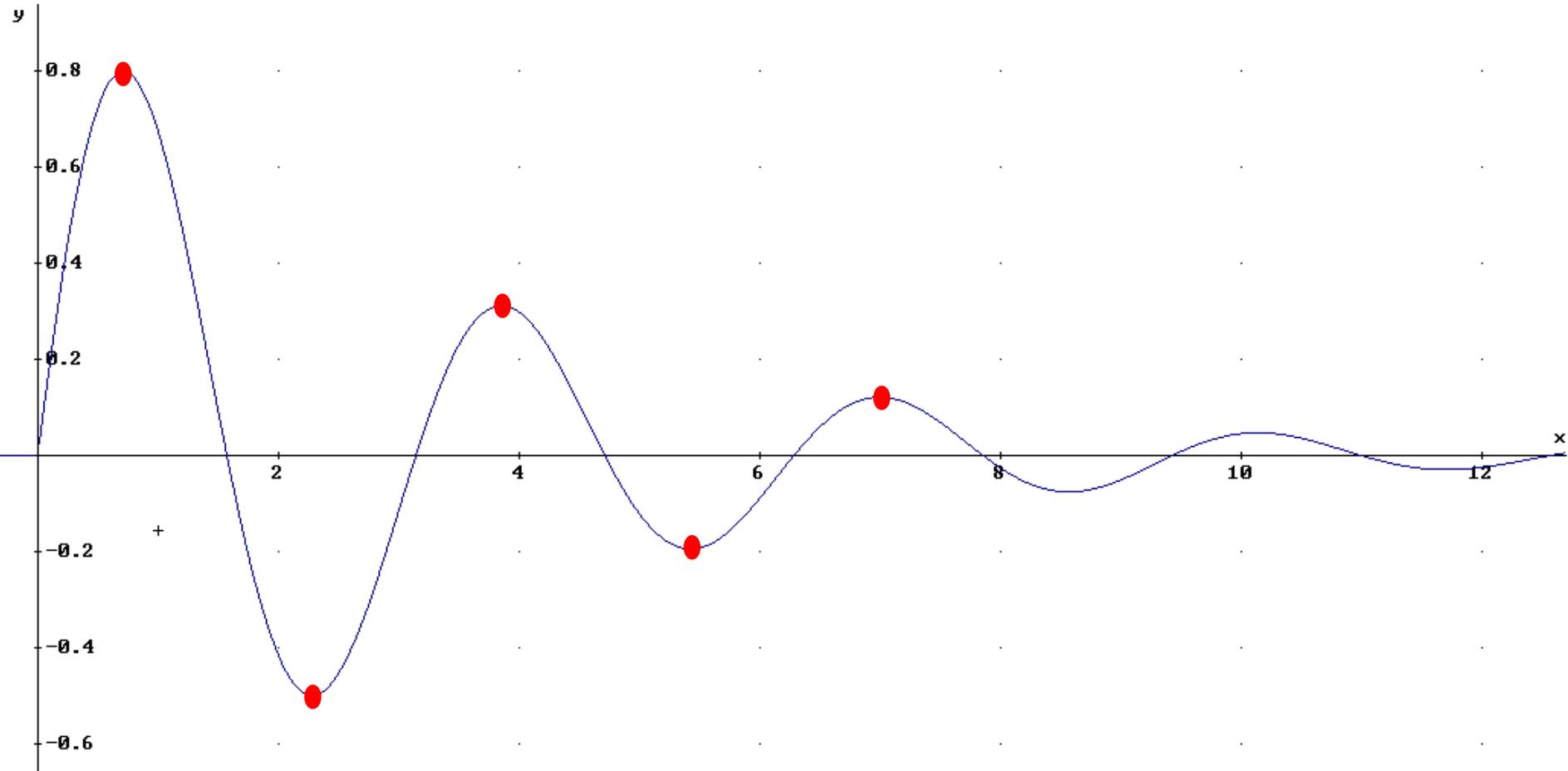


$$\hat{e}^{-0.3 \cdot t} \cdot \sin(2 \cdot t) \cdot \underbrace{\text{CHI}(0, t, \infty)}$$

Esta expresión está  
indicando que la  
variable  $t$  toma valores  
positivos



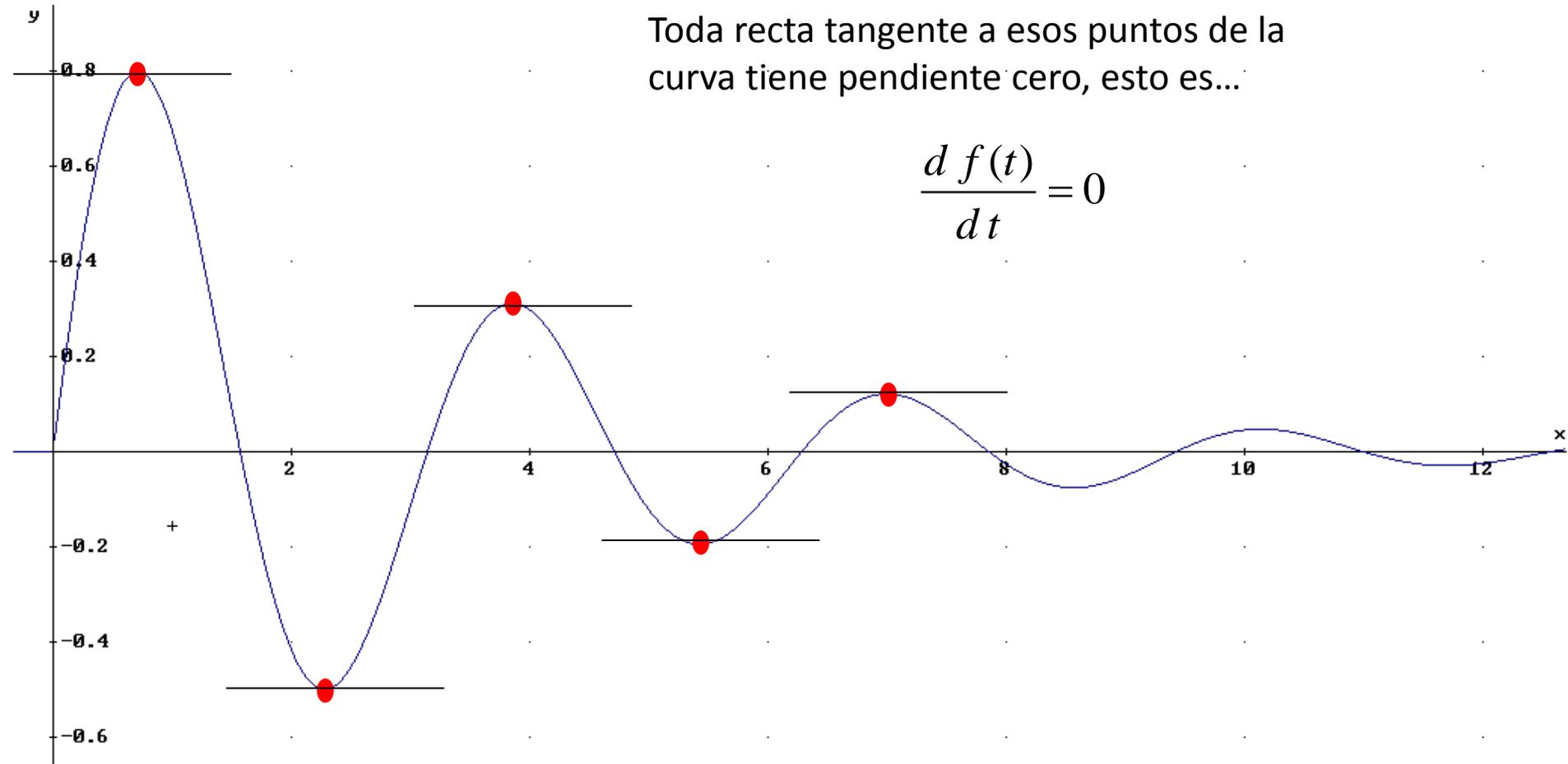
$$\hat{e}^{-0.3 \cdot t} \cdot \sin(2 \cdot t) \cdot \text{CHI}(0, t, \infty)$$



¿Qué puntos son importantes para valores  $0 < t < 8$ ?

Los famosos puntos extremos: máximos y mínimos (locales)

$$f(t) := e^{-0.3 \cdot t} \cdot \sin(2 \cdot t) \cdot \chi(0, t, \infty)$$



#1:  $\hat{e}^{-0.3 \cdot t} \cdot \text{SIN}(2 \cdot t) \cdot \text{CHI}(0, t, \infty)$

#2:  $f(t) := \hat{e}^{-0.3 \cdot t} \cdot \text{SIN}(2 \cdot t) \cdot \text{CHI}(0, t, \infty)$

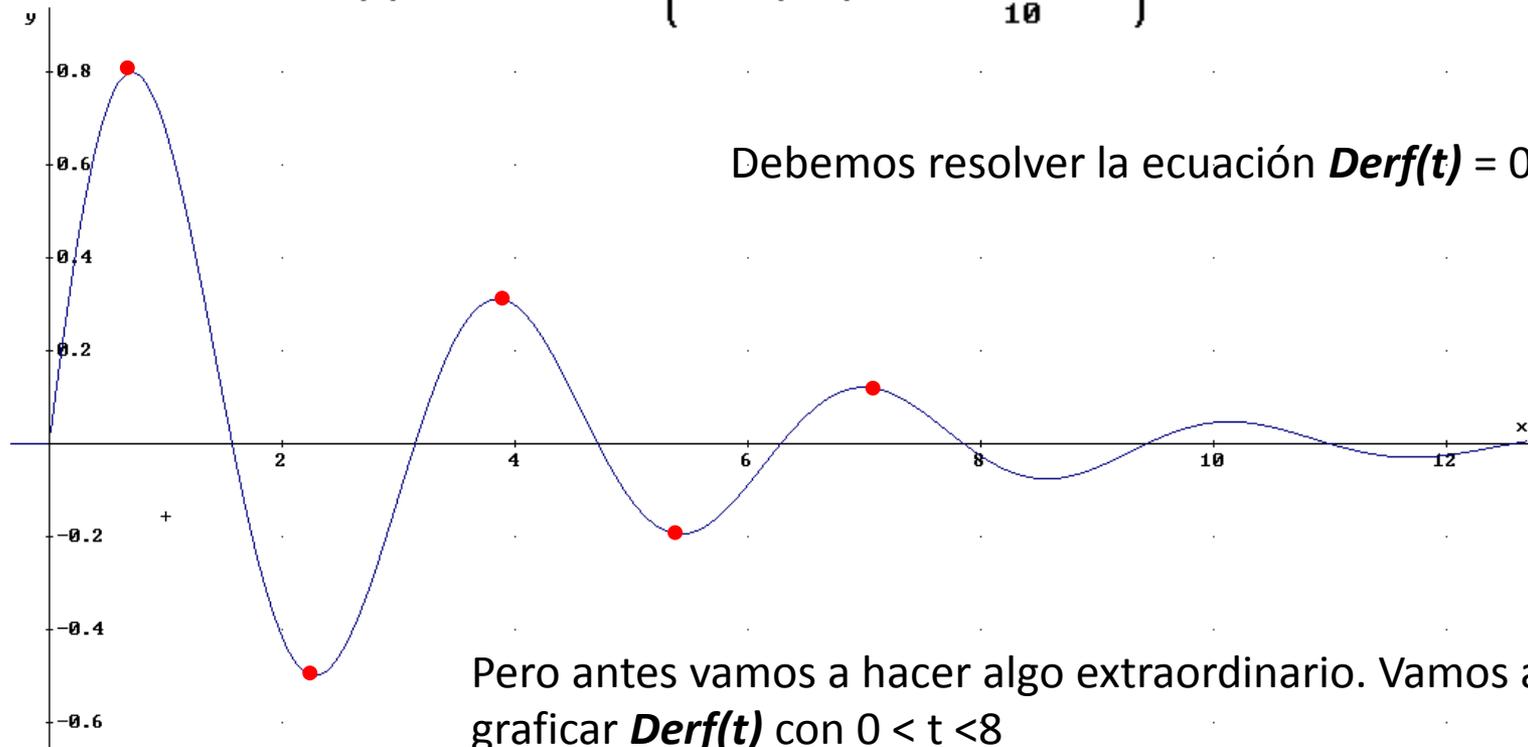
#3:  $f(t)$

#4:  $t \in \text{Real}(0, \infty)$

#5:  $\frac{d}{dt} f(t)$

#6:  $\hat{e}^{-3 \cdot t/10} \cdot \left( 2 \cdot \text{COS}(2 \cdot t) - \frac{3 \cdot \text{SIN}(2 \cdot t)}{10} \right)$

#7:  $\text{Derf}(t) := \hat{e}^{-3 \cdot t/10} \cdot \left( 2 \cdot \text{COS}(2 \cdot t) - \frac{3 \cdot \text{SIN}(2 \cdot t)}{10} \right)$



Debemos resolver la ecuación ***Derf(t) = 0***

Pero antes vamos a hacer algo extraordinario. Vamos a graficar ***Derf(t)*** con  $0 < t < 8$

#1:  $\hat{e}^{-0.3 \cdot t} \cdot \text{SIN}(2 \cdot t) \cdot \text{CHI}(0, t, \infty)$

#2:  $f(t) := \hat{e}^{-0.3 \cdot t} \cdot \text{SIN}(2 \cdot t) \cdot \text{CHI}(0, t, \infty)$

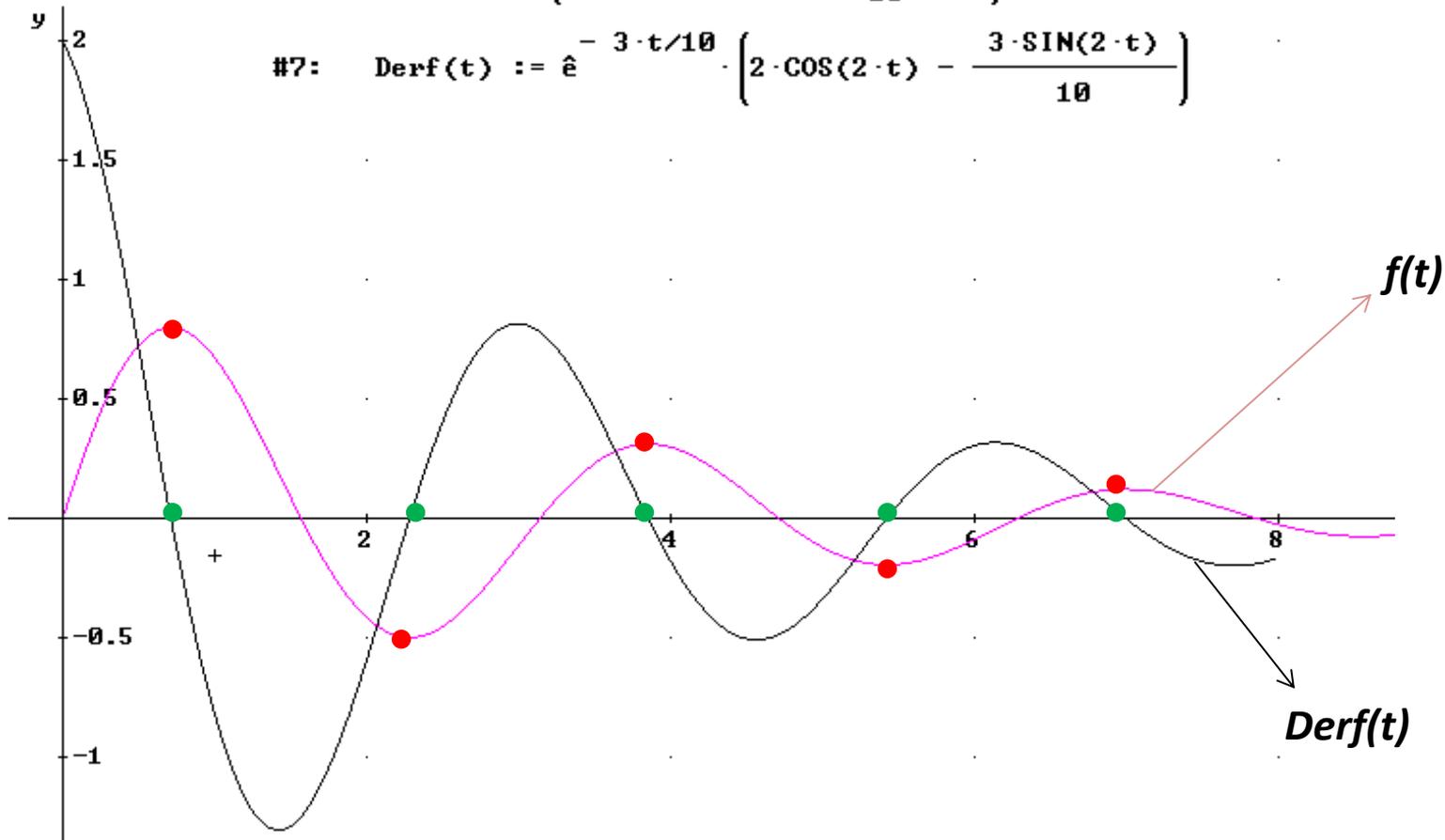
#3:  $f(t)$

#4:  $t \in \text{Real}(0, \infty)$

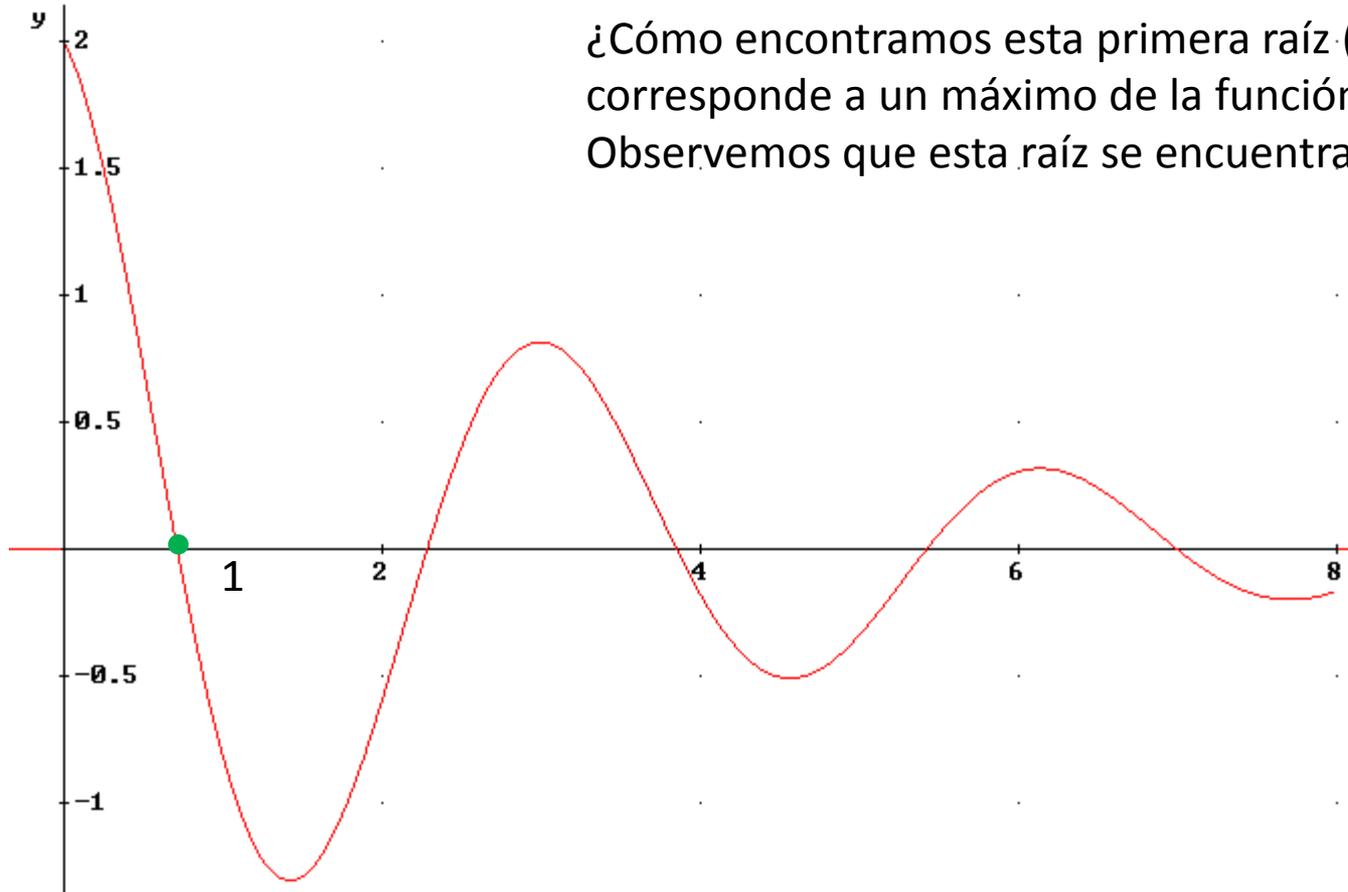
#5:  $\frac{d}{dt} f(t)$

#6:  $\hat{e}^{-3 \cdot t/10} \cdot \left( 2 \cdot \text{COS}(2 \cdot t) - \frac{3 \cdot \text{SIN}(2 \cdot t)}{10} \right)$

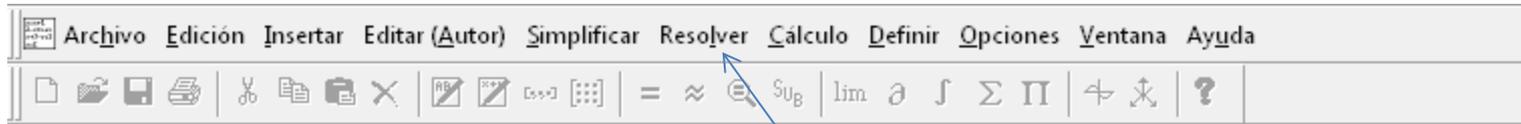
#7:  $\text{Derf}(t) := \hat{e}^{-3 \cdot t/10} \cdot \left( 2 \cdot \text{COS}(2 \cdot t) - \frac{3 \cdot \text{SIN}(2 \cdot t)}{10} \right)$



$$\text{Derf}(t) := e^{-3 \cdot t/10} \cdot \left( 2 \cdot \cos(2 \cdot t) - \frac{3 \cdot \sin(2 \cdot t)}{10} \right)$$



¿Cómo encontramos esta primera raíz (que corresponde a un máximo de la función original)?  
Observemos que esta raíz se encuentra entre 0 y 1



#1:  $e^{-0.3 \cdot t} \cdot \text{SIN}(2 \cdot t) \cdot \text{CHI}(0, t, \infty)$

#2:  $f(t) := e^{-0.3 \cdot t} \cdot \text{SIN}(2 \cdot t) \cdot \text{CHI}(0, t, \infty)$

#3:  $f(t)$

#4:  $t \in \text{Real}(0, \infty)$

#5:  $\frac{d}{dt} f(t)$

#6:  $e^{-3 \cdot t/10} \cdot \left( 2 \cdot \text{COS}(2 \cdot t) - \frac{3 \cdot \text{SIN}(2 \cdot t)}{10} \right)$

#7:  $\text{Derf}(t) := e^{-3 \cdot t/10} \cdot \left( 2 \cdot \text{COS}(2 \cdot t) - \frac{3 \cdot \text{SIN}(2 \cdot t)}{10} \right)$

#8:  $\text{Derf}(t) = 0$

#9: -

Segundo paso

Tercer paso



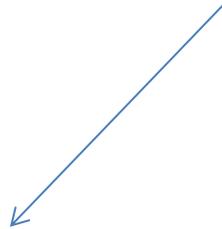
Primer paso

Importante definirlos límites del intervalo, luego oprima ENTER...

```

#1:  e-0.3·t · SIN(2·t) · CHI(0, t, ∞)
#2:  f(t) := e-0.3·t · SIN(2·t) · CHI(0, t, ∞)
#3:  f(t)
#4:  t := Real (0, ∞)
#5:   $\frac{d}{dt} f(t)$ 
#6:  e-3·t/10 ·  $\left( 2 \cdot \text{COS}(2 \cdot t) - \frac{3 \cdot \text{SIN}(2 \cdot t)}{10} \right)$ 
#7:  Derf(t) := e-3·t/10 ·  $\left( 2 \cdot \text{COS}(2 \cdot t) - \frac{3 \cdot \text{SIN}(2 \cdot t)}{10} \right)$ 
#8:  Derf(t) = 0
#9:  NSOLVE(Derf(t) = 0, t, 0, 1)
#10: t = 0.7109531895

```

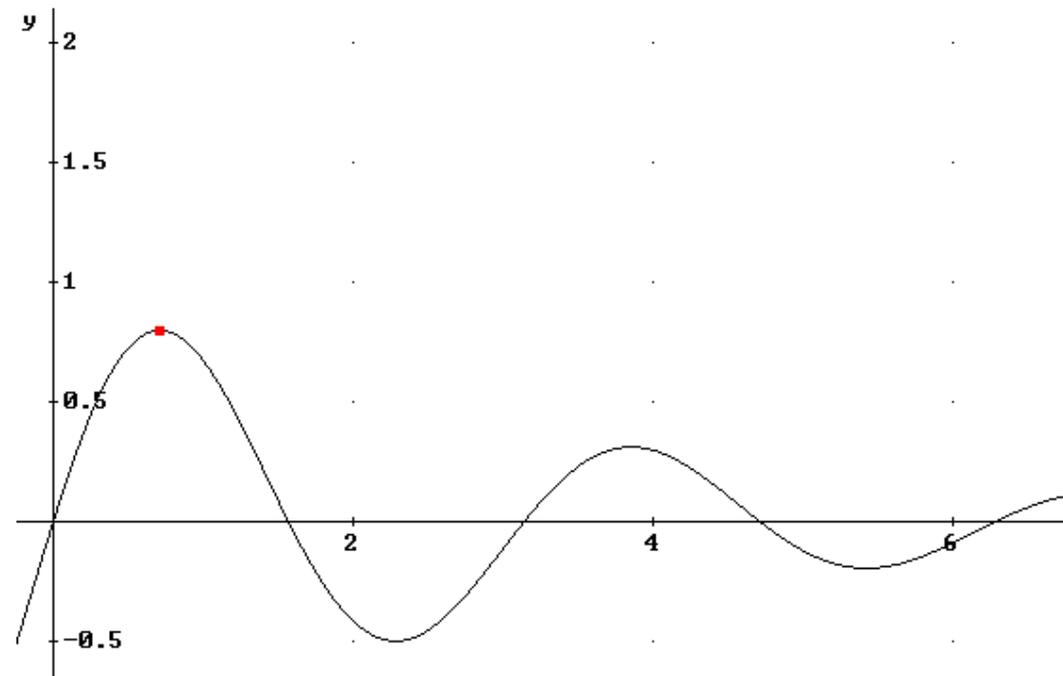


Esta es la primera raíz encontrada, que corresponde a un máximo de nuestra función original ***f(t)***

```

#1:  e-0.3·t · SIN(2·t) · CHI(0, t, ∞)
#2:  f(t) := e-0.3·t · SIN(2·t) · CHI(0, t, ∞)
#3:  f(t)
#4:  t ∈ Real (0, ∞)
#5:   $\frac{d}{dt} f(t)$ 
#6:  e-3·t/10 ·  $\left( 2 \cdot \cos(2 \cdot t) - \frac{3 \cdot \sin(2 \cdot t)}{10} \right)$ 
#7:  Derf(t) := e-3·t/10 ·  $\left( 2 \cdot \cos(2 \cdot t) - \frac{3 \cdot \sin(2 \cdot t)}{10} \right)$ 
#8:  Derf(t) = 0
#9:  NSOLVE(Derf(t) = 0, t, 0, 1)
#10: t = 0.7109531895
#11: [0.7109531895, f(0.7109531895)]
#12: [0.7109531895, 0.7989864745]

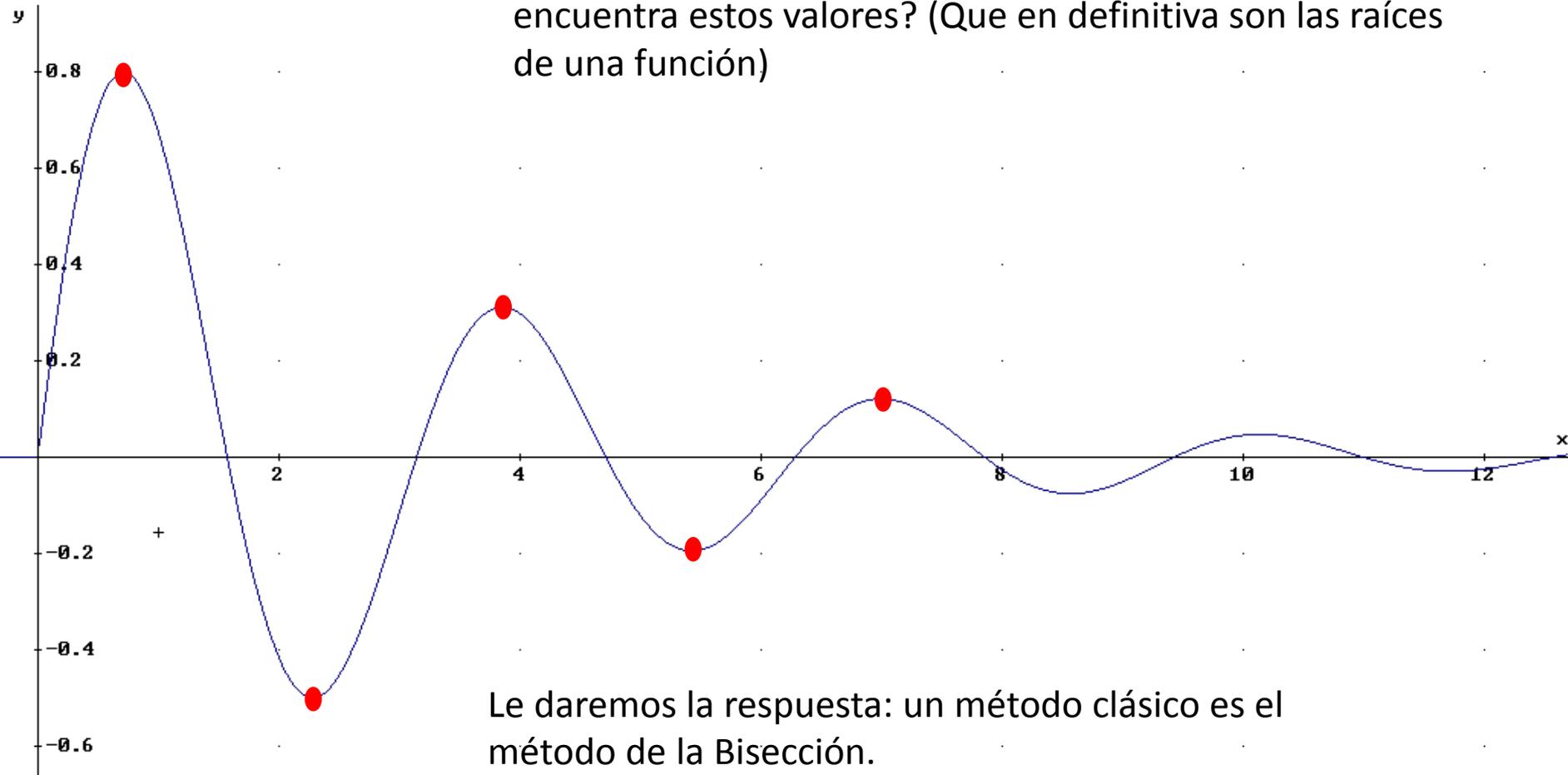
```



Ahora calculamos la coordenada en el eje Y, poniendo las coordenadas entre paréntesis cuadrado podemos graficar e punto de la manera usual para verificar que efectivamente es un mínimo

De manera similar se calculan los otros valores extremos

La pregunta que debemos resolver es ¿cómo el software encuentra estos valores? (Que en definitiva son las raíces de una función)



Le daremos la respuesta: un método clásico es el método de la Bisección.